

Perancangan dan Implementasi Media Sosialisasi Jamu Berbasis Web dengan HTML5 dan CSS3

¹⁾ Margaretha Tri Ardiastuti, ²⁾ Supriyadi, ³⁾ Christine Dewi

Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Satya Wacana
Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50711, Indonesia
Email: ¹⁾one77kirei@gmail.com, ²⁾supriyadi@staff.uksw.edu,
³⁾christine.dewi@staff.uksw.edu

Abstract

*Herbal medicine has been a part of the culture and history of Indonesia who worth to keeping. However, according to a study by the Health Research, only 17.4% of consumers over the age of 15 years who mix their own and consume herbal medicine regularly. Retrieved 4 (four) main groups that hinder the development of herbal medicine, namely: cultural issues, the problem of lack of information (about the composition and dosage), the problem of discomfort, as well as the problem of distrust. These issues require their media dissemination and promotion of herbal medicine, is not limited to the time, place, thus encompassing all ages. This application is built web-based, using HTML5 and CSS3 technology to see dynamic, responsive, audio and video, and drag and drop simplify user interaction with the application. Applications give users the ease in accessing and add information about herbs.***Keyword:** Herbs, Health Research, HTML5, CSS3

Abstrak

Jamu telah menjadi bagian budaya dan sejarah Indonesia yang layak dipertahankan. Namun berdasarkan penelitian oleh Riset Kesehatan Dasar, hanya 17,4% konsumen diatas usia 15 tahun yang meracik sendiri dan mengkonsumsi jamu secara rutin. Diperoleh 4 (empat) kelompok utama yang menghambat perkembangan jamu, yaitu: masalah budaya, masalah ketidakjelasan informasi (tentang komposisi dan dosis), masalah ketidaknyamanan, serta masalah ketidakpercayaan. Berbagai permasalahan tersebut memerlukan adanya media sosialisasi dan promosi Jamu, tidak terbatas pada waktu, tempat sehingga dapat mencakup berbagai kalangan usia. Aplikasi ini dibangun berbasis *web*, menggunakan teknologi HTML5 dan CSS3 tampilan dinamis, *responsive*, audio dan video, dan *drag and drop* mempermudah interaksi *user* dengan aplikasi. Aplikasi memberikan kemudahan pengguna dalam mengakses dan menambah informasi tentang Jamu.

Kata Kunci: Jamu, Riset Kesehatan Dasar, HTML5, CSS3

¹⁾ Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Jurusan Teknik Informatika, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

²⁾ Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

³⁾ Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.